 НГТУ	МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. Р.Е.АЛЕКСЕЕВА» (НГТУ) Проведение интеллектуальной игры «Супер-блиц»
НГТУ ПВД 12/104-24	Положение по виду деятельности

УТВЕРЖДАЮ

Ректор НГТУ

С.М.Дмитриев

«20 » сентябрь 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ ПО ВИДУ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

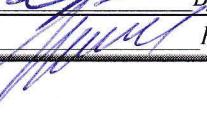
Проведение интеллектуальной игры «Супер-блиц»

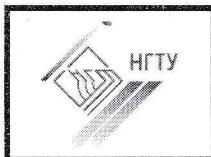
НГТУ ПВД012/104-24

СОГЛАСОВАНО

Первый проректор –
проректор по образовательной
деятельности

Е.Г. Ивашкин

	<i>Должность</i>	<i>Подпись/Фамилия И.О.</i>	<i>Дата</i>
<i>Разработал</i>	Руководитель подразделения	 Бушуева М.Е,	
<i>Согласовано</i>	Начальник СКЭиТК	 Рындык П.А.	



1. Общие положения.

Настоящее Положение определяет порядок, условия и регламент проведения **серий интеллектуальной игры «Супер-блиц» по принципу спортивного «Что? Где? Когда?» для учащихся Нижнего Новгорода и Нижегородской области на базе НГТУ им. Р.Е. Алексеева** (далее по тексту – Игра) среди учащихся 10-11 классов общеобразовательных учреждений Нижнего Новгорода и Нижегородской области, порядок участия в Игре, ее методическое обеспечение и определение победителей и призеров.

Положение разработано на основе Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» (от 29 декабря 2012 г. №273 – ФЗ) и в соответствии с «Правилами приема на обучение по образовательным программам высшего образования» в Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева.

Основанием для проведения Игры является проект «Дорога инженера» в рамках образовательной политики программы «Приоритет 2030».

Организаторами Игры являются федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева» (НГТУ), Министерство образования, науки и молодёжной политики Нижегородской области.

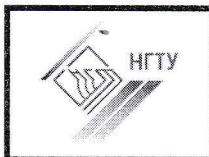
Серии интеллектуальной игры «Супер-блиц» (далее Игра) проводятся среди команд 10-11 классов общеобразовательных учреждений для учащихся Нижнего Новгорода и Нижегородской области на базе НГТУ им. Р.Е. Алексеева при поддержке Министерства Образования Нижегородской области, опорных предприятий Нижегородского технического университета.

Для проведения и организации игр организаторами серии формируется Оргкомитет Игры. Оргкомитет утверждает ведущего, состав игрового жюри, количество и содержание вопросов, определяет команду-победителя в каждой сессии игр. В состав игрового жюри (ИЖ) входят представители институтов НГТУ, ФДПиДОУ, студенческого клуба, предприятий.

Вопросы допуска команд до участия в играх и их дисквалификации за нарушение данного положения, решение спорных моментов, не оговорённых данным Положением, рассматриваются и решаются Оргкомитетом. Решения Оргкомитета Игры имеют обязательную силу и обжалованию не подлежат.

2. Цели и задачи.

- 2.1. Создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности; навыков работы в коллективе, ведения аргументированной и корректной дискуссии.
- 2.2. Поиск и утверждение новых форм организации свободного времени подростков.
- 2.3. Популяризация интеллектуальных игр как формы просветительской деятельности.
- 2.4. Вовлечение учащихся в интеллектуальные игры.
- 2.5. Привлечение опорных предприятий города и области к участию в профориентационной деятельности со школьниками
- 2.6. Проработка и закрепление связей вектора взаимодействия «Школа-ВУЗ-Предприятие»
- 2.7. Выявление и поощрение интеллектуально одарённых учащихся.



3. Оргкомитет Игры.

3.1. Исполнительным органом, осуществляющим подготовку и проведение Игры, является Оргкомитет.

3.2. Состав оргкомитета:

- Председатель – Дмитриев С.М. – ректор НГТУ им. Р.Е. Алексеева;
- Ивашкин Е.Г. – первый проректор –проректор по образовательной деятельности НГТУ им. Р.Е. Алексеева;
- Гончаров К.О. – проректор по внеучебной работе и молодёжной политике НГТУ им. Р.Е. Алексеева;
- Бушуева М.Е. – декан ФДП и ДОУ НГТУ им. Р.Е. Алексеева;
- Координатор – факультет довузовской подготовки и дополнительных образовательных услуг (далее ФДП и ДОУ) НГТУ.

3.3. Функции Оргкомитета:

Оргкомитет:

- определяет организационную структуру Игры;
- утверждает ведущего, секундантов, персональный состав жюри, представителей в зале на Игре;
- утверждает результаты Игры, победителей;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
- за нарушение Положения или неисполнение решений Оргкомитета Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, отказ в регистрации, аннулирование регистрации, аннулирование результатов, дисквалификация.

4. Сроки и условия проведения Игры.

4.1. Игра проводится сериями: осень, зима, весна с октября по май текущего года. Каждая серия проводится в течении одного дня и состоит не более, чем из 4 игровых сессий по 60 минут. Количество игровых сессий может варьироваться по решению Оргкомитета.

4.2. Места проведения:

- МФЗ «Взлёт» корп. 4 НГТУ, ул. Минина, 28В, г. Н.Новгород.
- Выездные площадки по согласованию с Оргкомитетом.

4.3. Образовательные учреждения информируются о предстоящей серии игр за 1 месяц путём информационной рассылки. Даты и время проведения серий Игр могут быть изменены Оргкомитетом;

4.4. Подведение итогов осуществляется в каждой сессии сразу после её окончания. Результаты сразу сообщаются командам. Награждение победителей (вручение грамот и призов) происходит после подведения итогов каждой сессии;

4.5. Победителям, призёрам и участникам Игры могут предоставляться преференции и присуждаться баллы индивидуальных достижений для поступления в НГТУ. Характер преференций определяется НГТУ самостоятельно с учетом правил, установленных Приказами Министерства науки и высшего образования Российской Федерации («Об утверждении Порядка приема на обучение по образовательным программам высшего образования по программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры»).



5. Участники Игры.

В играх принимают участие учащиеся 10-11 классов средних общеобразовательных учреждений Нижнего Новгорода и Нижегородской области.

Возможно проведение дополнительных серий игр на выездных площадках, а также для студентов средних профессиональных образовательных учреждений. В этом случае условия проведения игры могут изменяться по согласованию с Оргкомитетом

Команда состоит из 6 человек, из которых 1 является капитаном.

6. Организационная структура игры.

6.1. Каждая серия игр проводится сессиями по 60 минут.

6.2. В каждой сессии играет одновременно от 4 до 9 команд. Каждая команда играет за своим столом.

6.3. На каждую сессию Оргкомитетом назначается ведущий, секунданты и игровое жюри (ИЖ). Ведущий, секунданты, ИЖ могут работать на нескольких сессиях в одной серии Игры.

6.4. Оргкомитет имеет право изменить количество одновременно играющих команд, секундантов по своему усмотрению в зависимости от количества зарегистрированных команд или эпидемиологической ситуации.

6.5. На каждой сессии Игры присутствуют приглашенные лица в соответствии с п. 9 Положения, допущенные Оргкомитетом. Приглашенные лица не имеют права вмешиваться в ход игры, если только это не предусмотрено ходом игры (например, вопрос от представителя предприятия или института НГТУ)

6.6. Банк вопросов для игроков готовит Оргкомитет. Оргкомитет утверждает вопросы для игры, предоставленные: от Институтов НГТУ, Предприятий –партнеров.

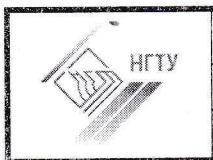
6.7. Оргкомитет несёт ответственность за подготовку площадки к игре, обеспечение соответствующих условий для проведения игры, соблюдение Положения всеми участниками игры за своими столами.

6.8. За каждый правильный ответ ИЖ присуждает команде одно очко.

7. Порядок регистрации.

7.1. Приём заявок на регистрацию для участия в Игре идет по электронной ссылке на сайте ФДПиДОУ НГТУ fdp.nntu.ru и осуществляется с момента публикации данного Положения на сайте, завершается за 7 дней до даты проведения Игры. Заявки так же могут быть высланы по электронной почте dousekr@nntu.ru по бланку из Приложения 1, указанной в рассылке.

7.2. В случае наличия свободных мест оргкомитет имеет право рассмотреть заявки, поданные с опозданием, но не менее, чем за 24 часа до начала Игры, и зарегистрировать соответствующие команды.



8. Правила для участников.

8.1. В Игре принимают участие учащиеся общеобразовательных учреждений 10-11 классов. (допускается организация игры для студентов СПО 1-2 курсов по отдельному решению Оргкомитета).

8.2. Количество игроков в составе команды может составлять не более 6 человек. Каждый игрок может быть заявлен только одной командой один раз.

8.3 Регистрация команд в начале каждой сессии осуществляется Координатором Игры.

8.4. Все команды, желающие принять участие в Игре, должны направить заявку в соответствии с прилагаемой формой (Приложение 1).

8.5. Все участники Игры обязаны:

- соблюдать все требования данного Положения;
- избегать оскорбительных для своих коллег публичных высказываний в устной или письменной форме, в том числе на различных платформах в интернете;
- не допускать по отношению к другим игрокам действий, провоцирующих их на нарушение правил или этических норм.

8.6. Дресс-код для участников – деловой стиль (допускается использование отличительных знаков).

8.7 Участникам игры запрещается пользоваться средствами связи, иметь около игрового стола личные сумки.

9. Правила для присутствующих.

9.1. Присутствующие на игре в качестве зрителей на каждую сессию:

• Лица, сопровождающие каждую команду - руководитель команды, указанный при регистрации.

- Представители от предприятий.
- Представители от институтов НГТУ.
- Представители Оргкомитета.

9.2. Лицам, присутствующим на площадке, запрещается влиять на ход игры, подавать рефлики, подсказки. При нарушении правил, присутствующий будет удален с площадки игры.

9.3 В случае подсказки со стороны присутствующих балл за ответ не засчитывается всем командам.

10. Порядок проведения Игры.

10.1. Игра проводится в соответствии с правилами проведения спортивного «Что? Где? Когда?» в адаптированном варианте.

10.2. Каждая сессия Игры одновременно на всех столах проводится на одном пакете из 12 вопросов. Вопросы выводятся в виде презентации на экране, если это позволяет техническое оснащение зала.

10.3. Ведущий должен зачитывать вопрос громко и чётко один раз. Ведущий в процессе задавания вопроса и минуты обсуждения не должен комментировать вопрос и ход его обсуждения командами. Ведущий не имеет права менять формулировку вопроса либо производить любые



вербальные или мимические дополнения к тексту вопроса (только если это не предусмотрено автором вопроса).

10.4. После прочтения вопросов ведущим даётся команда «Время», на экране идет обратный отсчет минуты.

10.5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается:

- мешать другим командам;

- покидать свои места;

- пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;

- пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом.

10.6. Через 60 секунд после начала минуты обсуждения даётся сигнал «Обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

10.7. В течение 60 секунд до окончания обсуждения участники записывают свой ответ на предварительно выданной карточке. Ответ должен быть кратким. Для записи ответа на вопрос, как правило, должно быть достаточно нескольких слов или символов. После сигнала «Обсуждение закончено» капитан команды сдаёт карточки с ответом секунданту у своего стола. Собранные карточки секундант относит в игровое жюри (ИЖ).

10.8. Ответ озвучивает одна из команд по очереди по выбору ведущего.

10.9. По окончании каждой сессии ИЖ подводит итоги и определяет команду-победителя. О принятом решении ИЖ сообщает в Оргкомитет.

10.10. В случае выявления в одной сессии нескольких команд с одинаковым количеством баллов ИЖ назначает блиц-вопрос для окончательного выяснения победителя. Время обсуждения даётся 60 секунд. Разрешается досрочный ответ. Команда, ответившая правильно первая, становится победителем сессии.

10.11 В случае, если после ответов на первый блиц-вопрос победитель не выявлен, объявляется битва капитанов. В ней принимают участие только капитаны лидирующих команд с одинаковым количеством баллов. Задается второй блиц-вопрос. Время на обдумывание вопроса – 60 секунд. Разрешается досрочный ответ. Капитан, ответивший правильно первый, приносит победу своей команде.

10.12. В каждой сессии игры победителем считается команда, набравшая максимальное количество очков, но не менее 7. Дипломы призёров распределяются по 2 и 3 степени. Диплом 2 степени получает команда, занявшая 2 место и имеющая не менее 6 очков. Диплом призёра третьей степени получает команда, занявшая 3 место и имеющая не менее 5 очков. Призерами 2 и 3 степени может быть несколько команд. Если команда набрала меньше 5 очков, каждый член команды награждается сертификатом участника.

10.13. Спорные вопросы по начислению баллов и назначению победителей Оргкомитет решает на месте. Спорные ответы и апелляции в данной Игре рассматриваются Оргкомитетом на месте.

10.14 Победителям игры присуждается 7 баллов Индивидуальных достижений при поступлении в НГТУ им. Р.Е. Алексеева, призерам 2 степени – 6 баллов, призерам 3 степени – 5 баллов, участникам – 1 балл, в соответствии с правилами приема в НГТУ им. Р. Е. Алексеева.



11. Порядок обработки и хранения персональных данных пользователей

11.1. Участники Игры являются субъектами персональных данных.

11.2. Субъекты персональных данных (их законные представители) предоставляют отдельную форму согласия на обработку персональных данных – Приложения № 2,3, то есть дают согласие на обработку персональных данных участника, с целью размещения информации (ФИО, наименование образовательного учреждения) и изображений на сайте Организатора, в социальных сетях и СМИ; для связи с Субъектом персональных данных и организации награждения (номер телефона); в соответствии с требованиями Федерального закона РФ «О персональных данных» № 152-ФЗ от 27.07.2006.

11.3. Каждый Субъект персональных данных вправе отозвать своё согласие на обработку персональных данных полностью или частично, направив соответствующее уведомление на адрес Организатора: 603095, Нижний Новгород, ул. Минина, д.24, корп.1, ауд. 1314. Отзыв согласия на обработку персональных данных делает невозможным дальнейшее участие в Игре и получение Призов.

11.4. Организатор Игры имеет право обнародовать следующие данные в отношении получателей призов Игры: фамилию, имя, а также разместить его изображение в материалах, касающихся проведения и публикации результатов Игры; в сети Интернет: на сайтах Организаторов Игры, в региональных СМИ.

11.5. В случае если Субъект персональных данных не достиг возраста 18 лет, заявка на участие в Игре отправляется его законным представителем, решение о предоставлении, обработке и хранении персональных данных принимает законный представитель.

11.6. Обработка персональных данных будет осуществляться Организатором Игры с соблюдением принципов и правил, предусмотренных Законом «О персональных данных».

11.7. Под персональными данными в настоящем Положении понимаются персональные данные участников Игры – субъектов персональных данных, –как они определены в Законе «О персональных данных». Под обработкой персональных данных в настоящем Положении понимается любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных, предоставленных Субъектом персональных данных, в целях проведения Игры.

11.8. Организатор Игры обязуется соблюдать следующие правила и предоставляет каждому Субъекту персональных данных следующие гарантии в отношении обработки персональных данных:

- обеспечить обработку персональных данных с соблюдением всех применимых требований законодательства Российской Федерации в области защиты персональных данных, в том числе с соблюдением принципов, требований, обязательств оператора персональных данных, установленных Законом «О персональных данных»;

- обрабатывать персональные данные только в объеме и в целях проведения Игры;

- нести ответственность за охрану и обеспечение безопасности и конфиденциальности персональных данных участников Игры при их обработке в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации.



ПРИЛОЖЕНИЕ 1

ЗАЯВКА

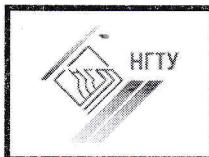
на участие в интеллектуальной игре «Супер-блиц» по принципу спортивного
«Что? Где? Когда?» среди учащихся 10-11 классов средних общеобразовательных учреждений
Нижнего Новгорода и Нижегородской области на базе НГТУ им. Р.Е. Алексеева.

Название региона	
Наименование образовательного учреждения	
Название команды	
ФИО участников(полностью), дата рождения, класс.	1. 2. 3. 4. 5. 6.
Капитан команды (Ф.И.О.)	
Куратор команды (ФИО, должность, место работы)	
Контактная информация куратора команды (телефон, e-mail)	
Контактная информация сопровождающего команды (телефон, e-mail)	

На настоящим уведомляю, что Согласия на обработку и передачу третьим лицам
Персональных данных, а также изображений учащихся, для информации в СМИ и в
социальных сетях, для награждения получены от их законных представителей
Администрацией образовательного учреждения.

Руководитель команды _____

(подпись) _____ ФИО _____



ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных несовершеннолетнего Я,

ФИО родителя (законного представителя), дата рождения,

проживающий по адресу:

паспорт гражданина : серия № ,

выданный ,

(указать кем, включая как подразделения, и когда выдан)

как законный представитель

на основании паспорта: серия № , от ,

выданного ,

(указать, кем выдан документ)

В соответствии с требованиями Федерального закона РФ «О персональных данных» № 152-ФЗ от 27.07.2006 настоящим даю своё согласие федеральному государственному образовательному учреждению высшего образования «Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева» (НГТУ) на обработку персональных данных своего сына (дочери, подопечного) (ФИО ребёнка, дата рождения), к которым относятся:

фамилия, имя и отчество ребенка; дата рождения; адрес проживания, контактные телефоны, e-mail; наименование учебного заведения; фотографическое и видео изображение; паспортные данные или данные свидетельства о рождении. Я даю согласие Оператору на использование персональных данных своего сына (дочери, подопечного)

(ФИО ребёнка, дата рождения)

в интеллектуальной игре среди учащихся учреждений среднего общего образования Нижнего Новгорода и Нижегородской области «Супер-блиц», которая организуется и проводится федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева» (НГТУ) на территории Нижегородской области, в том числе на публикацию на информационных ресурсах, в СМИ и в печатных материалах, посвящённых Игре.

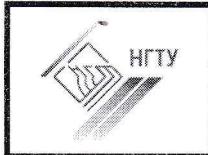
Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении персональных данных моего подопечного, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение, обезличивание, блокирование, а также осуществление любых иных действий с персональными данными подопечного, предусмотренных действующим законодательством РФ, в том числе их последующая передача третьим лицам для приобретения проездных документов.

Оператор гарантирует, что обработка персональных данных осуществляется в соответствии с действующим законодательством РФ.

Обработка персональных данных осуществляется как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом. Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных подопечного или в течение срока хранения информации в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева», Согласие может быть отозвано по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое Согласие, я действую по собственной воле и в интересах своего подопечного.

Дата: _____ Подпись _____ / _____



ПРИЛОЖЕНИЕ 3

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(ФИО, дата рождения)

проживающий/ая по адресу: _____,

паспорт гражданина _____: серия _____ № _____,

выданный _____

(указать кем, включая код подразделения, и когда выдан)

В соответствии с требованиями Федерального закона РФ «О персональных данных» № 152-ФЗ от 27.07.2006 настоящим даю своё согласие федеральному государственному бюджетному образовательному учреждению высшего образования «Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева» (НГТУ) на обработку моих персональных данных, к которым относятся:

фамилия, имя и отчество; дата рождения; адрес проживания, контактные телефоны, e-mail; наименование учебного заведения; фотографическое изображение; паспортные данные.

Я даю согласие Оператору на использование моих персональных данных в целях обеспечения участия в интеллектуальной Игре среди учащихся учреждений среднего общего образования Нижнего Новгорода и Нижегородской области «Супер-блиц», которая организуется и проводится федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева» (НГТУ) на территории Нижегородской области, в том числе на публикацию на информационных ресурсах, в СМИ и в печатных материалах, посвящённых Игре.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение, обезличивание, блокирование, а также осуществление любых иных действий с моими персональными данными, предусмотренными действующим законодательством РФ.

Оператор гарантирует, что обработка персональных данных осуществляется в соответствии с действующим законодательством РФ.

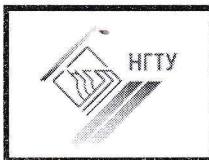
Обработка персональных данных осуществляется как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки моих персональных данных или в течение срока хранения информации в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева», Согласие может быть отозвано по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое Согласие, я действую по собственной воле и в моих интересах.

Дата: _____

Подпись _____ / _____



ПРИЛОЖЕНИЕ 4

ПРОТОКОЛ № _____
о дисквалификации участника _____ серии
интеллектуальной игры «Супер-блиц»

(Ф.И.О. полностью)

ученика(цы) ____ класса _____

(полное название образовательной организации)

Наименование команды: _____

Место проведения: _____

Дата и время: _____

Причина дисквалификации:

Принято решение о дисквалификации и аннулировании результата участия.

Представитель оргкомитета:

(Ф.И.О. полностью)

(подпись)

Игровое жюри:

(Ф.И.О. полностью)

(подпись)

(подпись)

(подпись)

С решением о дисквалификации ознакомлен

(подпись)

(расшифровка подписи)